



Ma rentrée avec l'Ugsel

UN ESPACE SPORTIF ÉDUCATIF

Dans le cadre de l'aménagement d'un temps particulier pour jouer, pour se connaître, pour partager, pour faire équipe...

L'Ugsel vous propose de réaliser un jeu :
le **VENDREDI 16 SEPTEMBRE 2016**
pendant la semaine « Sentez-vous sport » à l'occasion de la journée du Sport scolaire, pour vivre des émotions et partager une expérience en harmonie.

- **Sur la cour de l'école**, qui est un lieu privilégié.
- **Avec une composition d'équipes** (environ 10 joueurs), qui invite à se découvrir (cycles, multi-niveaux...)

LE JEU DU MANÈGE EN ÉQUIPE

POURQUOI ?

Parce qu'en équipe :

- on partage un objectif commun,
- on crée des liens,
- on construit ensemble des souvenirs !

Se retrouver sur la cour,

c'est l'occasion de se rencontrer différemment, d'aller vers les autres, de se découvrir ou de se redécouvrir dans un autre contexte, le JEU !

Pourquoi d'ailleurs,

ne pas célébrer ensemble cette joie de vivre avec un chant fédérateur.

Ex : « On écrit sur les murs » - Demis Roussos*.

« On écrit sur les murs le nom de ceux qu'on aime
Des messages pour les jours à venir
On écrit sur les murs à l'encre de nos veines
On dessine tout ce que l'on voudrait dire »

*Version Kids United

Parce qu'à l'Ugsel,
le vivre ensemble,
coopérer,
ou rentrer en relation
sont des actes fondamentaux
de son projet !

Merci à l'Ugsel Bretagne pour sa contribution, dans le cadre de ce concept d'animation proposé depuis 4 ans, à l'ensemble des écoles de son réseau territorial.

Un espace sportif éducatif

LE MANÈGE

Tous cycles mélangés

Courir derrière les pointillés



- **But**

Rapporter le plus d'objets possibles.

- **Nombre de joueurs**

10 joueurs maximum par équipe.
Ils jouent par 2 (âge ou cycle différent).

- **Matériel**

Plots ou coupelles
Marques au sol (bandes ou traits à la craie)
Un symbole par équipe ou une marque distinctive
Objets durs de tailles, de poids et de formes différentes
(balles, bouchons, plumes, foulards, cubes, anneaux, briques, etc...)
Si 3 équipes = 40 objets minimum
Si 4 équipes = 50 objets minimum

- **Déroulement**

Au signal de départ, les 2 derniers joueurs de l'équipe (placés le plus loin du centre) passent sous le pont (bras des enfants).
Courrent au centre du cercle,
Prennent un objet et un seul situé au centre du cercle,
Repassent sous le pont, font le tour du manège
Puis repassent sous le pont, suivis par les 2 coéquipiers suivants,
Déposent leur objet dans la caisse située au plot
Se placent devant le couloir et font le pont à leur tour.
Pendant ce temps, les deux autres joueurs courent au centre et ...

- **Organisation**

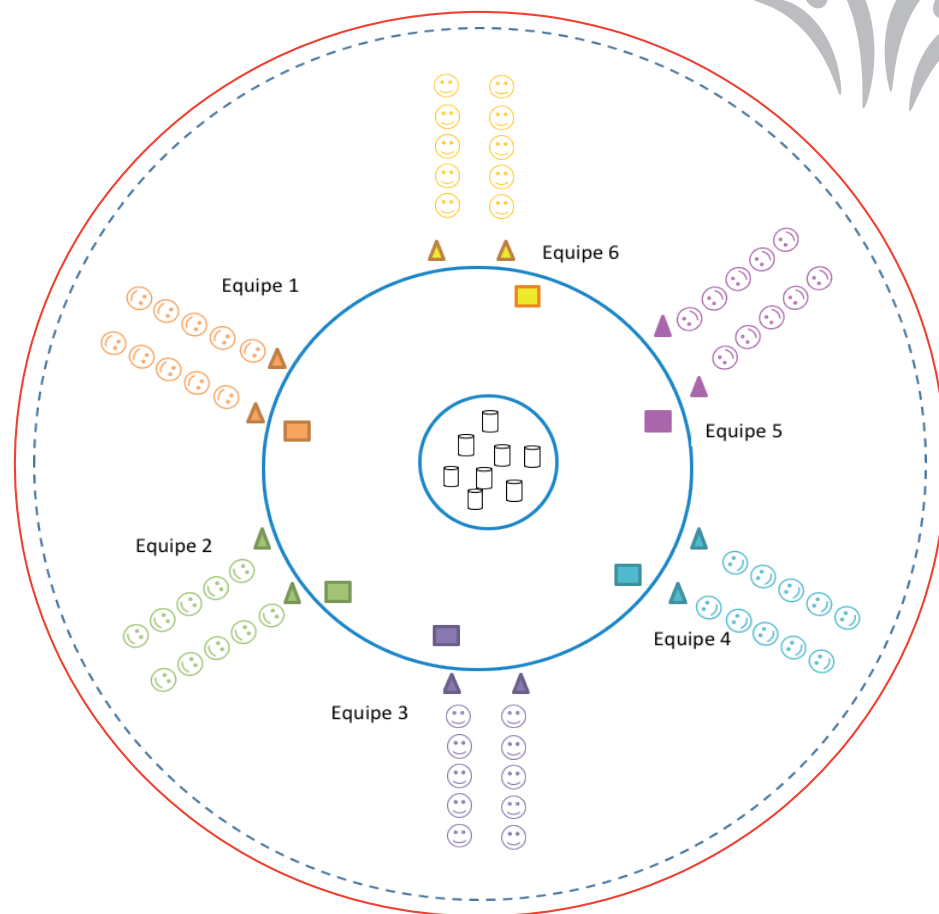
Si un seul manège :
pour gagner, l'équipe doit rapporter le plus d'objets possibles.
Si 2, 3 manèges (en fonction de l'espace disponible) :
c'est le manège qui vide le centre en premier, qui a gagné.

- **Point de vigilance**

Le plus rapide des 2 joueurs de l'équipe adapte sa course au plus lent.

- **2 manches de jeu**

1 temps pour découvrir
1 temps pour jouer
Courir derrière la ligne pointillée.



Les enfants qui ne courent pas, font un pont avec leurs bras.
Les enfants qui courent, se donnent la main ou s'aident pour porter l'objet.